PROBLEMATIQUE STAGE :

Comment concevoir et développer une application qui soit intuitive pour l’utilisateur, et qui s’adapte aux besoins de l’entreprise en termes de suivi de stock et de prêt de matériel informatique ?

DSI Vitré Communauté dispose d’un large stock de matériels informatiques. Celui-ci comprend notamment des appareils, tours, pc portables et écrans principalement ; mais aussi des câbles de toutes sortes (HDMI, VGA, Ethernet…) de longueur variée. Régulièrement, des commandes sont effectuées afin d’approvisionner le stock, dans le but de répondre à un besoin. Ce besoin est celui des communes et collectivités faisant parti de Vitré Communauté, qui ont besoin de renouveler leur matériel, souvent obsolète.

La gestion de ce stock est devenue indispensable, et la meilleure réponse à ce besoin a été la création d’une application pour répondre à la demande.

On m’a donc confié la tâche de développer cette application de A à Z, en totale autonomie. Le cahier des charges comprenait certains points essentiels permettant de bien répondre au besoin. Le premier était que l’application devait pouvoir gérer le stock et les prêts, à travers un site web ou une interface. L’outil serait capable d’ajouter un matériel en stock, modifier ses paramètres ou le supprimer. Il gérerait aussi l’ajout en prêt d’un matériel à une collectivité, la modification de celui-ci, ou sa suppression.

Le second point était que l’application devait être intuitive et le code simple et bien documenté. En effet, étant seul sur ce projet, il est essentiel que le code reste lisible pour que celui-ci puisse être maintenu, même après la mise en place sur le réseau du service. Mais aussi, par souci d’efficacité, il est essentiel que l’utilisateur soit à l’aise avec l’outil rapidement, grâce à une interface simple et propre.

Le troisième point était que le projet serait sur le réseau local du service, ainsi un hébergement en ligne n’a pas été nécessaire, et cela a simplifié la mise en place de l’outil sur de nombreux aspects.

Le plus gros du travail a donc été la conception d’un site web avec des échanges d’informations vers une base de données.